

Metaphorum Thoule

Das **Metaphorum Thoule** ist eine offene Diskussionsplattform rund ums Rollenspielen im Rahmen des [Offenen Rollenspieltags](#) organisiert von [Thoule e.V.](#). Eingeladen sind Rollenspieler, Spielleiter und alle, die am Rollenspielen als Hobby interessiert sind. Zur Teilnahme sind keine Vorkenntnisse und keine Voranmeldung erforderlich – schaut einfach vorbei!

Nächster Termin

Das nächste Metaphorum findet **online** im Abendslot des [Offenen Rollenspieltags](#) am **Samstag 15. August 2020 um 19 Uhr** auf dem [Thoule-Discord Server](#) statt (Kanal #metaphorum). Das Thema des Abends ist:

Was macht einen Kampfencounter spannend? Braucht man dafür Miniaturfiguren? Kann/soll man beim Kämpfen rollenspielen?

Organisation

Termine

Das Metaphorum findet regelmäßig jeden 3. Samstag des Monats zwischen 19 und 21 Uhr (im 2. Zeitslot des Offenen Rollenspieltags) statt.

Moderation

Das Metaphorum wird aktuell von Mikhail organisiert und moderiert (Kontaktaufnahme bitte entweder über den ehem. [Rollenspielstammtisch-Verteiler](#) oder per Direktnachricht an „Mikhail || Koveras“ auf dem [Thoule-Discord](#)).

Zukünftige Themen

Alle Metaphorum-Teilnehmer können Themen für das nächste Treffen vorschlagen und darüber abstimmen. Bei der Abstimmung können alle Anwesenden bis zu drei Gewichtungspunkte an beliebige offenen Themen verteilen, und das mit den meisten Punkten wird am nächsten Termin besprochen. Die Punkte sind kumulativ, d.h. wenn dein Thema nicht sofort dran kommt, behält es alle Punkte bis zum nächsten Mal!

- Was macht ein gutes Rollenspielsystem aus? Was macht dein Lieblingssystem besser als alle anderen? Was ist das ungewöhnlichste System, das du kennst?
- Welche Spieler- und Spielleitertypen gibt es? Zu welchen gehörst du? Wie gehst du mit sog. „Problemspielern“ um?
- Welche Funktionen haben Spielercharaktere in einem Rollenspiel? Wie macht man seinen Charakter interessant? Wie integriert man Spielercharaktere in die Spielwelt?

- Welche Funktionen haben Nicht-Spielercharaktere (NSCs)? Was macht NSCs interessant? Wie proaktiv sollen sie auftreten?
- Was macht einen Kampfcouter spannend? Braucht man dafür Miniaturfiguren? Kann/soll man beim Kämpfen rollenspielen?
- Gibt es Rollen (Klassen, Rassen, etc.), die du immer spielst? Was spielst du so gut wie gar nicht und warum? Wie bringt man Spieler aus ihrer Rollenroutine raus?
- Welche Diplomatie-Mechaniken gibt es in Rollenspielen? Wie groß sollen dabei die Anteile des Rollenspiels und des Würfeln sein? Muss man Diplomatie ausspielen können?
- Wie bringt man eine Spielercharakter-Gruppe als Gruppe zusammen? Welche Gruppenkonzepte gibt es? Macht es für jede Runde Sinn?
- Wie hilft man als Spielleiter den Spielern, die richtigen Fragen zu stellen? Was sind die wichtigsten Fragen, die die Spieler ihrem Spielleiter zu selten bis gar nicht stellen?
- Wie entsteht Charakterentwicklung und Kontinuität in Kampagnen? Was ist dafür eher schädlich? Was können Spieler und Spielleiter dafür machen?
- Wie geht man mit Homebrew, Hacks und Hausregeln um? Kann man ohne sie langfristig auskommen? Wie erklärt man sie am Besten den Neueinsteigern?
- Wo liegen die Grenzen des Rollenspiels? Wie geht man mit sensiblen Themen im Spiel verantwortlich um? Gibt es Themen oder Geschichten, die zu vermeiden sind?
- ...

Letzte Themen

Für die, die nicht dabei sein konnten, gibt es jetzt auch eine Liste der [Metaphorum-Hauslektüren](#) zum Nachlesen.

- Welche Fähigkeiten und Talente braucht ein Spielleiter (SL)? Welche Funktionen erfüllt er im Spiel? Warum braucht ein Rollenspiel einen Leiter? (Juli 2020)
- Wie funktionieren offene Runden/Kampagnen? Was sind dafür die Best Practices? Auf was soll man verstärkt achten? (Juni 2020)
- Welche Werkzeuge und Techniken verwenden Spielleiter? Braucht der SL einen Spielleiterschirm? Muss der Spielleiter würfeln? (Mai 2020)
- Wann soll ein Spielercharakter sterben? Wie gehst du damit als Spieler bzw. Spielleiter um? Was können die Mitspieler dabei tun? (April 2020)
- Wie bereitet man ein gutes Abenteuer vor? Welche Arten von Szenarien gibt es? Wie nah hält man sich an das geschriebene Szenario? (Februar 2020)
- Was sind Rollenspiele? Warum spielen wir sie? Was unterscheidet sie von anderen Spielarten (Brettspiele, Computerspiele)? (Januar 2020)

From:
<http://wiki.thoule.de/> -

Permanent link:
http://wiki.thoule.de/doku.php?id=rollenspiel:metaphorum_thoule&rev=1595101079

Last update: **2020/07/18 21:37**

